





## REVEIL, EVEIL, SOMMEIL

Objectif: Sensibiliser sur l'importance du sommeil par l'intermédiaire d'un atelier technique.

## Description de l'action

L'éducateur pose une question à un joueur de chaque équipe sur le thème du sommeil. Pour marquer un point, ils doivent marquer dans la bonne zone du but qui représente soit le réveil, l'éveil ou le sommeil.



